



SURVIVAL TIPPS TO GO THE WANDERING VILLAGE

Ein Service vom Klabautermann
Guides, Maps & Tutorials: www.klabbi.info



ÜBER THE WANDERING VILLAGE

ENTWICKLER	Stray Fawn Studio
RELEASE	14. September 2022, Early Access
GENRE	Citybuilding, Simulation
TAGS	Survival, Aufbauspiel, Apokalypse

WEITERE GUIDES & HILFEN

STORY	→ Worum geht es in dem Spiel?
VILLAGER	→ Die tun nicht, was ich will!
TUTORIAL	→ Zum Lesen und als Video
SAMMLUNG	→ Tipps und Tricks der Devs

GRÖSSTE GEFAHREN

Eine der größten Herausforderungen zu Beginn ist die **Nahrungsversorgung**. Beeren sind hier ein riesen-großer Hebel. Aber reiß nicht alle Beerenbüsche aus dem Boden. Es reicht, die Beeren zu ernten. **Sporen und Gift** bringen die Villager und das Onbu langsam um. Dem kannst du mit guten Doktoren begegnen und durch eine kluge Wahl der Reiseroute. Das Onbu wird der Route aber nur folgen, wenn es dir vertraut. **Das Onbu zu verärgern** ist gefährlich. Bau daher keine Hörner auf dem Rücken ab und bohr nicht in die Haut. Zu viele Baustellen auf einmal bremsen dich aus. Die **Gefahr sich zu verzetteln** ist groß. Erst wenn alle Materialien da sind, beginnt der Aufbau.

WICHTIGSTE TASTENBELEGUNG

W,A,S, D	Kamera vor, links, zurück, rechts
MAUSRAD	Kamera ein- und auszoomen
1,2,3	Spiel-Geschwindigkeit
SPACE	Spielpause
H	Ernte-Werkzeug
P	Priorisierungs-Werkzeuga
R	Abriss-Werkzeug
B	Gebäude-Menü
T	Forschungsbaum
4	Dorf-Ansicht
5	Onbu-Ansicht
6	Weltkarten-Ansicht

ERSTE SCHRITTE

BEERENVERSORGUNG SICHERSTELLEN

Der beste Ort zum Bau deiner Siedlung orientiert sich an den Beeren-Büschen. Der Beerensammler sollte am Rande deines Dorfs liegen und möglichst viele Beeren-Sträucher in der Nähe haben.

UNTERKÜNFTE FÜR ALLE: ZELTE

Bau zu Beginn Zelte für alle Villager. Dadurch erhöhst du ihre Produktivität.

WASSER SAMMELN

Mit Luftbrunnen sorgst du für eine gute Wasserversorgung. Wasserspeicher stellen sicher, dass du auch in der Wüste Reserven hast.

FARM ANLEGEN

In Farmen kannst du fortschrittlichere Nahrung, Heilkräuter und Pilze anbauen. Dazu benötigst du aber genug Wasser. → [Wassermangel vermeiden](#)

FORSCHEN

Einige Gebäude musst du zunächst erforschen. Für den Einstieg reicht eine Forschungsstation aus. Achte darauf, neue Forschungen zu starten, wenn eine abgeschlossen ist oder leg mehrere fest.

ONBU KOMMUNIKATION

Ein Hornbläser, der mit Onbu kommuniziert, kann das ganze Dorf retten. Wenn Onbu dir vertraut.

NAHRUNG KOCHEN

Nahrungsmittel. Die du kochst, haben einen höheren Nährwert für die Villager. Das erhöht ihre Effizienz.

UMGEBUNG ERFORSCHEN UND NUTZEN

Mit einem Spähposten kannst du die Umgebung des Onbu erforschen und wertvolle Ressourcen und sogar weitere Dorfbewohner gewinnen.

VILLAGER STEUERN

Die machen nicht, was ich will!

Einzelne Villager kannst du im Spiel zwar anklicken, aber du kannst ihnen **keine direkten Befehle** geben. Die Anweisungen richten sich immer an alle. Wie du sie trotzdem dazu bringst, das zu tun, was du willst? Lies hier: → [Villager steuern](#)

RISIKEN VERMEIDEN

HALTE ALLE AM LEBEN!

Wenn das Onbu stirbt, oder all deine Villager tot sind, verlierst du das Spiel. Außerdem fehlt dir mit jedem verstorbenen Villager eine Arbeitskraft. Daher raten auch die Entwickler:innen:

→ [Achte auf deine Villager!](#)



Stand: V.1.0 23. September 2023 – hier geht es → [zum aktuellsten Update](#).
Vervielfältigung und Veröffentlichung unter [CC BY-NC-ND](#) erlaubt.